



ERLEBEN

GESCHICHTE



10 MIN

KINDER

TIERE RATEN

Einer gibt Hinweise, die anderen müssen das Tier erraten

LEBENSRAUM: WIESE | WALD | SEE | BERG | FLUSS/BACH

Beschreiben Sie ein Tier – die anderen müssen erraten, um welches Tier es sich handelt. Sie können eine Anzahl von Hinweisen festlegen, zum Beispiel kündigen Sie an, genau 8 Hinweise zu geben. Von Hinweis zu Hinweis soll das Erraten des Tieres leichter werden. Wenn Sie in der Gruppe spielen, legt jede Person, die glaubt, das Tier erraten zu haben, einen Finger auf die Nase – sie verrät nicht, was sie glaubt, damit die anderen weiterraten können.

Das Spiel funktioniert mit jedem Tier.

Ein Beispiel:

1. Hinweis: Das Tier hat einen weißen Bauch.
2. Hinweis: Vom Bauch gehen vier Füße weg.
3. Hinweis: Der Rücken ist rot.
4. Hinweis: Es schläft unter der Erde.
5. Hinweis: Das Tier hat eine spitze Schnauze.
6. Hinweis: Darin befinden sich spitze Zähne.
7. Hinweis: Damit frisst es nach Mäusen und anderen kleinen Tieren.
8. Hinweis: Man sagt auch, das Tier sei sehr schlau.

Quelle: Adaptiert nach Joseph Cornell. Mit Cornell die Natur erleben. Verlag an der Ruhr, 2006.